CZ

Pisztoly A lövés A csapat mutatóia ASERX A csapat átkapcsolója Feihallgató-csatlakozó Mellény A találat mutatóia Angol nvelv Be-/Kikapcsoló* . (A készülék A fejhallgató hangereje használjon kapcsot az angol nyelvű útmutató

BIZTONSÁGRA VONATKOZÓ INFORMÁCIÓK

- Nem újratölthető elemeket nem szahad újratölteni
- Az újratölthető elemeket a töltés előtt ki kell venni a lézernisztolyhól.
- Az újratölthető elemek csak felnőttek felügyelete mellett tölthetők.
- Nem javasolt a különböző típusú vagy új és régi elemek együttes használata.
- · Csak a javasolt típusú vagy velük egyenértékű elemek használata megengedett.
- · Az elemek elhelyezése alatt figyeljen rá a megfelelő polaritásra.
- · Az elhasznált elemeket ne hagyja benne a lézerpisztolyban.
- Az áramellátás kapcsait nem szabad rövidre zárni.
- Őrizze meg a használati utasítást és a csomagolást a későbbiekben is felhasználható információk miatt vagy a reklamáció esetére
- Nem szabad összekeverni az alkálielemeket, standard (szén-cink) és nikkel-kadmium elemeket.

A berendezés megfelel a FCC-szabályzat 15. részében foglalt előírásoknak. A készülék működésére az alábbi feltételek vonatkoznak: (1) a készülék nem okozhat zavaró interferenciát és (2) a készüléknek bármilyen jellegű interferenciát el kell viselnie, beleértve a készülék nem megfelelő működését okozó interferenciákat is.

Figyelem: Bármely olyan változtatás vagy módosítás, melyet a felhasználó a felelős személy kifejezett engedélye nélkül hajt végre, érvénytelenítheti a készülék használati jogosultságát. Figyelem: A készüléket vizsgálatnak vetették alá, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően "B" osztályú

digitális eszközre vonatkozó korlátozásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet vojútanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki- és bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseke

hajtsa végre: Fordítsa el vagy helyezze át a veyőantennát.

Növelje a távolságot a készülék és a vevő között.

Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz.

Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

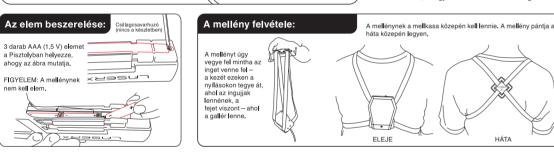
Gyártotta az NSI International, Inc. New York, NY 10011

© és a ™ 2020 NSI International Inc. illetve az NSI Products (HK) Limited

μάτα

Minden jog fenntartva. Szabadalomra bejelentett. A csomagolus tartalmunak szgne és alakja kül nb zhet.

New Yorkban, az Egyesült Államokban került megtervezésre Kínában készült



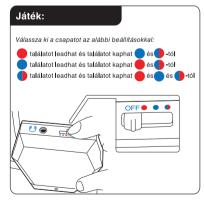
0



Minél pontosabb a lövés, annál nagyobb a valószínűség a találatnak. A mellényt úgy terveztük meg, hogy érzékel a játékos mellkasán talált lövéseket.

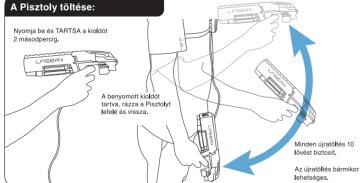
A találatok számolása:

Az ellenség mellényét célozza.



A Laser X infravörös sugarakat használ.

NEM használ igazi lézert.



- Játék közben: Pisztolyok 60 méteres távolságig érik el a mellényt.
- Minden találat után a mellény zöld mutatója pirossá
- 8 találat után a játékos kiesik a játékból.
- Minden perc, amelyen nem kap találatot, vissza nyer egy pontot.
- Kiesés után ki kell kapcsolni a mellényt, és újra választani a csapatot az új játék elkezdéséhe

Nagyon erős napfény csökkenti a Pisztoly sugár terjedelmét.

Szabadalomra beielentett

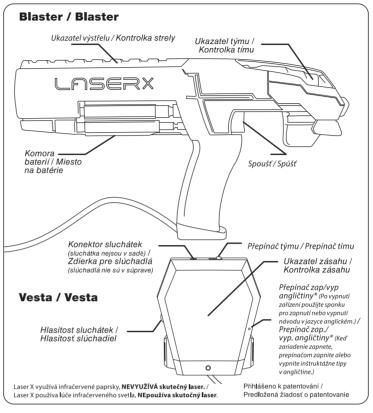
- A bezárt termekben a Pisztoly sugarakat a falakról és tükrökről vissza lehet verni a sikeres találatért.
- A Pisztoly sugarak az ablakon keresztül is áthatolnak
- Kapcsolja ki a lézerpisztolyt, amikor nem használja.

 Meríti az elemeket, ha kiválasztott csapat állásában hagyja a pisztolyt.

Ne takarja és ne rejtse el a mellény

A játék közben ne indítsa újra a mellényt.

_fSER Real-Life Laser Gaming Experience



- INFORMACE TÝKAJÍCÍ SE BEZPEČNOSTI BATERIÍ
- Nabíjitelné akumulátory před dalším nabíjením vyjměte z hračky.

 Nabíjení nabíjitelných baterií lze provádět výlučně za
- dohledu dospělých osob.
- Nekombinujte baterie různých typů ani nové baterie
- s použitými Je nutné používat výlučně doporučené baterie
- steiného typu nebo ekvivalentni
- Baterie vložte se správnou polaritou.
 Vybité baterie není dovoleno ponechávat v hračce.
- Obvod napájení nezkratujte.

 Návod a balení uchovejte z důvodu obsažených
- informací nebo případné reklamace.
- Je zakázáno kombinovat baterie alkalické, běžné (zinko-uhlíkové) a akumulátory (nikl-kadmiové)

- INFORMÁCIE TÝKAJÚCE SA BEZPEČNOSTI BATÉRIÍ Batérie, ktoré nie sú určené na nabíjanie, sa nesmú nabíja:
- Akumulátory (nabíjateľné batérie) sa pred opätovným nabiti isia najprv z hračky vybrať. Nabíjateľné batérie sa môžu nabíjať iba pod dohľadom
- dospelej osoby. Nesmú sa spájať batérie rôznych typov, ani nové batérie
- s používanými. Môžu sa používať iba odporúčané batérie takého istého typu
- alebo kompatibilné (ekvivalentné). Pri vkladaní batérií zachovajte správnu polarizáciu (kladných
- a záporných pólov). Opotrebované alebo vybité batérie nenechávajte vložené
- v hračke
- Neskratuite kontakty napájanja (nespájajte opačné póly)
- Uchovaite tento návod a obal, vzhľadom na informácie ktoré sú tam uvedené, alebo pre prípadnú reklamáciu.
- Nemiešajte navzájom alkalické batérie, štandardné (zinkovo-uhlíkové) batérie a nabíjateľné (nikel-kadmiové)

FCC:

Zařízení vyhovuje požadavkům části 15 předpisů Federální komunikační komise (FCC). Používání podléhá dvěma následujícím podmínkám: (1) zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) zařízení musí akceptovat jakékoli přijímaní růšení, včetně růšení, které může způsobovat nežádoucí činnost.

Pozor: Provádění změn nebo úprav na tomto zařízení, s nimiž subjekt zodpovídající za shodu veřejně nevyjádřil

souhlas, může uživatele vystavit riziku ztráty práva na používání zařízení.

POZOR: Toto zařízení bylo testováno a byla potvrzena jeho shoda s limity týkajícími se digitálních zařízení třídy B, v

souladu s obsahem obsaženým v části 15 předpisů FCC. Tyto limity isou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti škodlivému rušení v obytných oblastech. Zařízení vytváří, využívá a může vydávat energii s rádiovým frekvencemi a pokud nebylo instalováno a není používáno v souladu s návodem, může způsobovat škodlivé rušení ádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že na určitém místě k rušení nedojde. Jestliže toto zařízení vytváří škodlivé rušení rozhlasového a televizního příjmu, což lze zjistit jeho vypnutím a opětovným zapnutím, pak

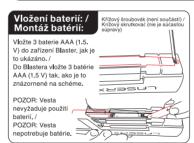
doporučujeme použít alespoň jeden z níže uvedených způsobů: Změnit umístění nebo přenést anténu příjmu na jiné místo.

Zvětšit vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.

Zařízení zapojte do elektrické zásuvky, která je umístěna v jiném elektrickém obvodě, než je připojený přijímač. Poraďte se s dodavatelem zařízení nebo se zkušeným rozhlasovým či televizním technikem.

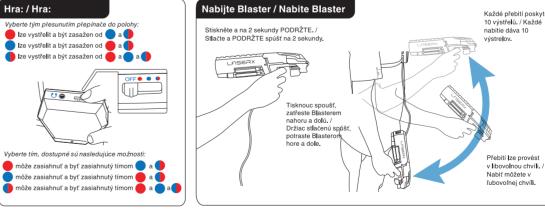
Vyrobila společnost NSI International. Inc. New York, NY 10011 © a ™ 2020 NSI International Inc. a NSI Products (HK) Limited Všechna práva vyhrazena. Přihlášeno k patentování. Barvy a obsah balení se mohou lišit. Vyvinuto v New Yorku, USA. Vyrobeno v Číně / Vyrobené spoločnosťou NSI International, Inc. New York, NY 10011 © a ™ 2020 NSI International Inc. a NSI Products (HK) Limited. Všetky práva vyhradené. Predložená žiadosť o patentovanie. Farba a obsah balenia sa

v skutočnosti môžu líšiť. Vypracované v meste New York, USA. Vyrobené v Číne









Během hrv: / Priebeh hrv:

- Blastery mohou zasáhnout vestu ze vzdálenosti do 60m. / Blaster môže zasiahnuť vesty zo vzdialenosti do 60 m.
- Každý zásah způsobí změnu ukazatele na vestě ze zeleného na červený. /
- Po každom zásahu sa zmení farba kontrolky na veste, zo zelenej na červenú. Získání 8 zásahů způsobí vypadnutí z další hry. / Keď je hráč zasiahnutý 8-krát, vypadáva z danej hry.
- Každá minuta bez zásahu způsobí navrácení jednoho "bodu života" / Za každú minútu hry, počas ktorej nebol hráč zasiahnutý, dostáva jeden "bod života".
- Při vypadnutí je nutné vypnout přijímač vesty, aby bylo možné začít novou hru znovu vybrat tým. / Keď hráč vypadne z hry, pred začatím novej hry musí najprv vypnúť vestu a opäť vybrať tím.

Poznámky: / Odporúčania

- Velmi jasné sluneční světlo sníží dosah paprsku Blasteru. / Veľmi jasné slnečné svetlo znižuje dosah lúča Blastera.
- V místnostech lze k zasažení protivníka použít odražení paprsku Blasteru od stěn a lustru. / V interiéroch sa lúč Blastera môže odrážať od stien a zrkadiel, a takým spôsobom sa dá zasiahnuť protihráč.
- Paprsek Blasteru pronikne přes okna. / Lúč Blastera prechádza cez sklo
- Když hračku nepoužíváte, vypněte ji. / Keď hračku nepoužívate, vypnite ju.
 Ponechání hračky s navolením týmu povede k vyčerpání baterií. / Ak hračku necháte zapnutú s vybraným tímom, po istom čase sa vybijú baterky.

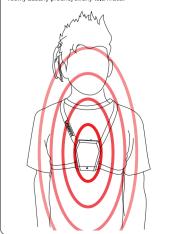
Hrai fair play: Hraite fér:

- Vestu nezakrývejte ani neukrývejte. / Nezakrývajte a neukrývajte vestu.

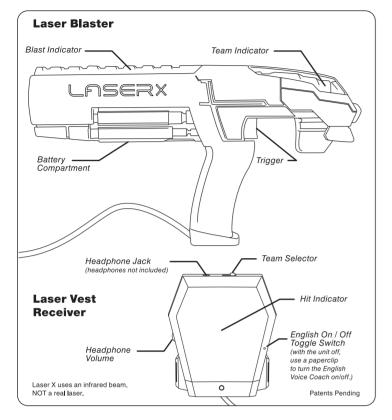
 Vestu během hry neresetujte. / Neresetujte vestu počas hry.

Používání sluchátek: / Používanie slúchadiel: Do zástrčky pro sluchátka lze připojit sluchátka (nejsou součástí balení). Při používání sluchátek jsou všechny zvuky ny KROMÉ výstražného signálu přehrávány přes sluchátka společně se zvukovou stopou Laser X. / K zdierke pre slúchadlá môžete pripojiť slúchadlá (nie sú súčasťou súpravy). Keď sa slúchadlá (nie sú súčasťou súpravy). Keď sa používajú slúchadlá, všetky zvuky hry, OKREM výstražného signálu, sú prehrávané v slúchadlách, vrátane zvukov pištole Laser X asitost sluchátek lze upravit knoflíkem

hlasitosti na boku vesty. / Hlasitosť slúchadiel sa dá nastaviť otočným gombíkom, ktorý sa nachádza na bočnej strane vesty. dování zásahů: / Bodovanie zásahov: Miřte na vestu protivníků. Čím přesnější výstřel, tím větší pravděpodobnos bodovaného zásahu. Vesta byla navržena tak, aby zachytila zásahy na většině přední částí těla hráče. filmalei vesty profilmacov. Ćím presnejšia strela, tým väčšia šanca na bodovaný zásah. Vesta je naprojektovaná tak, aby zachytávala všetky zásahy prednej strany tela hráča.



Real-Life Laser Gaming Experience



BATTERY SAFETY INFORMATION

- rgeable batteries are not to be recharged
- Rechargeable batteries are to be removed from the Laser Blaster before being charged.
- · Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the Laser Blaster.
- · The supply terminals are not to be short-circuited.
- Keep packaging for reference since it contains important information
- Do not mix old and new batteries.

· Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.

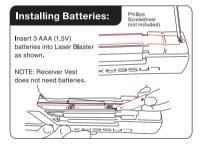
NSI International, Inc. is the manufacturer of this product. We hope you enjoy your Laser X product. If you find that we have made an error or if something is missing or damaged, let us know so that we can correct the problem for you. Please include

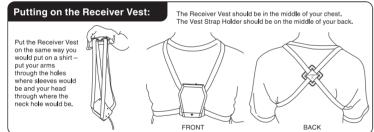
- the following: Name of item
- Purchase price (please include sales slip)
 Model number
- Place of purchase
- Send all correspondence to email: custserv@nsi-int.com
- . Brief description of the problem
- NSI International Inc.

235 West 23rd Street, 4th Floor, New York, NY 10011
Attn: Quality Control Department Telephone: 888-425-9113

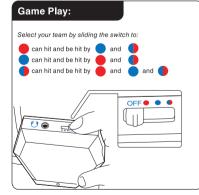
Manufactured by NSI International, Inc. New York, NY 10011

© and ™ 2020 NSI International, Inc., and NSI Products (HK) Limited. All Rights Reserved. Patents Pending. Developed in New York City, USA. Made in China www.getlaserx.com









During Game Play:

- Blasters can hit Receiver Vests up to 200' away.
- With each hit, the Receiver Vest Indicator will change from Green to Red.
- 8 Hits and you are out.
- For each minute you are not hit, you automatically get one hit "back".
- When you are out, you must turn your Receiver Vest OFF and re-select your team to start a new game

Load your Blaster: Press AND HOLD the trigger for 2 seconds. While still holding the trigger, shake you blaster down and then ach reload gives You can reload at any time.

- Very bright sunlight will decrease Laser Blast Range.
 Indoors, Laser Blaster beams can be bounced off walls and mirrors to hit your opponent.
- You can blast through windows
- Turn your Laser X Gear to OFF when not in use.

 Leaving it in any of the team settings will drain batteries.

Be a Good Sport:

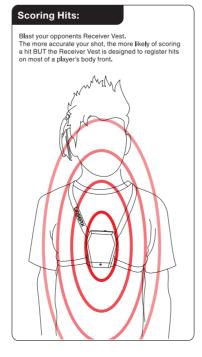
- Don't cover your Receiver Vest or hide it
- Don't reset your Receiver Vest During play.

READ THIS BEFORE YOU PLAY

Adult Supervision Required

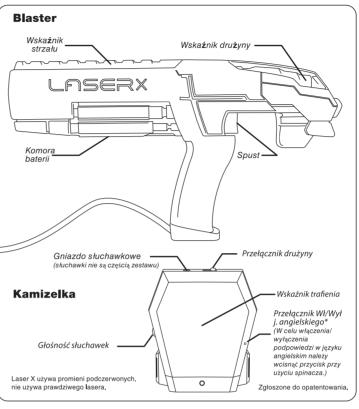
IMPORTANT! Do Not climb onto or jump from tree playground equipment, fences, ladders or any high places when wearing Laser X Gear as it can get caught and be a strangulation or choking hazard!

Do not play Laser X in streets, parking lots or anywhere near moving cars or



88011/88016

LF15ER Real-Life Laser Gaming Experience



INFORMACJE DOTYCZACE BEZPIECZEŃSTWA BATERII

- Baterii nieprzeznaczonych do ładowania nie wolno doładowywać.
- Akumulatory wielokrotnego ładowania przed kolejnym ładowaniem należy wyjać z zabawki.
- Ładowanie baterii wielokrotnego użytku można przeprowadzać wyłacznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie należy łączyć ze sobą różnych typów baterii ani baterii nowych wraz z używanymi.
- Należy stosować wyłącznie zalecane baterie tego samego typu lub równoważne.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunowości.
- Zużytych baterii nie wolno pozostawiać w zabawce.
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Zachowaj instrukcje i opakowanie ze względu na zawarte informacje lub ewentualna reklamacje.
- Nie należy mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-weglowych)

i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

Urządzenie odpowiada wymogom Działu 15 Przepisów Federalnej Komisji Łączności (FCC). Eksploatacja podlega dwóm, następującym warunkom; (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zaktócenia, włącznie z zaktóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie, Uwaga: Wprowadzanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, na jakie podmiot odpowiedziałny za zgodność w sposób jawny nie wyraził zgody, może narazić użytkownika na utratę prawa do posługiwania się urządzeniem. UWAGA: Niniejszy sprzęt został przetestowany i stwierdzono jego zgodność z ograniczeniami dotyczącymi urządz cyfrowych Klasy B, zgodnie z treścią zawartą w Części 15 Przepisów FCC. Ograniczenia te wprowadzono dla zapewnienia właściwej ochrony przed szkodliwymi interferencjami w pomieszczeniach mieszkalnych. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energie o czestotliwościach radiowych i jeśli nie zostało ono zajanstalowane oraz nie jest użytkowane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zaktócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak żadnej gwarancji, że zaktócenia te nie wystąpią w konkretnym miejscu. Jeśli niniejsze urządzenie wytwarza szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym i telewizyjnym, które można stwierdzić, wyłączając i ponownie włączając urządzenie, wówczas zalecamy skorzystanie z co najmniej jednego z poniższych środków: Zmienić położenie lub przenieść antenę odbiorczą w inne miejsce.

Zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem, a odbiornikiem.

Podłączyć urządzenie do gniazdka sieciowego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym

Skonsultować sie z dostawca urzadzenia lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyinym

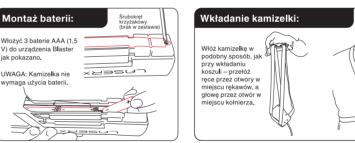
Wyprodukowano przez NSI International, Inc. New York, NY 10011 © and ™ 2020 NSI International, Inc., and NSI Products (HK) Limited.

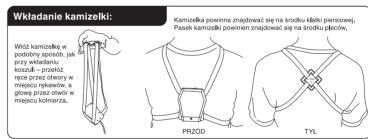
Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgłoszono do opatentowania. Kolory i zawartość opakowania mogą się różnić. Opracowano w Nowym Jorku, USA.

daje 10 strzałów.

w dowolnym momencie

Wyprodukowano w Chinach





Korzystanie ze słuchawek o gniazda słuchawkowego możn dłączyć słuchawki (brak w stawie). Podczas korzystania ze łuchawek, wszystkie dźwięki gry POZA svanałem ostrzegawczy odtwarzane sa przez słuchawki razem ze ścieżką dźwiękową Laser X. Głośność słuchawek można regulować nokretiem

Punktacja trafień:

Gra: Wybierz drużynę przestawiając przełącznik w pozycję może zadać i otrzymać trafienie od i może zadać i otrzymać trafienie od 🫑 oże zadać i otrzymać trafienie od 🦲 i 🦲 i 🥼 OFF • • •

Blastery mogą trafiać kamizelki z odległości do 60m.

Otrzymanie 8 trafień powoduje odpadnięcie z dalszej

odbiorczą i w celu rozpoczęcia nowej gry – ponownie

Każde trafienie powoduje zmianę koloru znacznika

na kamizelce z zielonego na czerwony.

przywrócenie jednego "punktu życia".

Po odpadnięciu należy wyłączyć kamizelkę

Podczas grv:

wybrać drużynę.

Załaduj Blaster: Naciśnij I PRZYTRZYMAJ spus przez 2 sekundy.

Bardzo jasne światło słoneczne zmniejsza zasieg promieni Blastera Wewnatrz pomieszczeń, można odbijać promienie Blastera od ścian i luster w celu

v dół i w górę.

- trafienia przeciwnika.
- Promienie Blastera przenikają przez okna.
- Wyłącz zabawkę, gdy nie jest w użyciu.
 Pozostawienie zabawki z wybraną drużyną spowoduje wyczerpanie baterii.

Graj fair play:

- Nie zasłaniaj i nie ukrywaj kamizelki.
- Każda minuta gry bez otrzymania trafienia powoduje Nie resetuj kamizelki podczas gry.

Frafiaj w kamizelki przeciwników. Im dokładniejszy strzał, tym większe prawdopodobieństwo punktowanego trafienia. Kamizelka została zaprojektowana tak, by uchwycić trafienia w wiekszość przedniej części ciała gracza