Kedves Vársárlónk!
Ezt a terméket az NSI International, Inc. gyártotta. Reméljük, hogy a Laser X sok örömöt fog okozni Neked. Ha hibát találsz benne, hiányzik vagy hibás valamelyik alkatrésze, kérjük, tudasd ezt velünk, hogy el tudjuk hárítani a felmerült problémát. A bejelentésben, kérjük, add meg a következő információkat:

- A termék neve
- Beszerzési ára (kérjük csatolni a blokkot)
- A vásárlás helye
- A vásárlás dátuma
- Modellszám
- A probléma rövid leírása

Minden levelezést kérünk az alábbi címre küldeni:
e-mail: custserv@nsi-int.com
NSI International Inc.,
30 W 22nd Street, 3rd Floor, New York, NY 10010
Tájékoztatásul: Quality Control Department (Minőségbiztosítási Osztály)
Telefon: 888-425-9113

AZ ELEMEKKEL KAPCSOLATOS BIZTONSÁGI TUDNIVALÓK
- A nem tölthető elemeket tilos tölteni.
- A többször tölthető akkumulátorokat a töltésük előtt ki kell venni a játékból.
- A többször tölthető elemeket kizárólag felnőtt felügyelete alatt szabad tölteni.
- Nem szabad sem különféle típusú, sem új és elhasznált elemeket keverni egymással.
- Kizárólag az ajánlottal egyező vagy azzal egyenértékű típusú elemeket szabad használni.
- Az elemeket a helyes polaritásukra ügyelve kell behelyezni
- A kimerült elemeket nem szabad a játékban hagyni.
- Tilos a tápfeszültség sarkait rövidre zárni.
- A használati utasítást és a csomagolást meg kell őrizni, tekintettel a bennük található információkra, vagy az esetleges reklamációkra.
- Nem szabad új és kimerült elemeket együtt használni.
- Nem szabad az alkáli, a standard (szén-cink) szárazelemeket és az akkumulátorokat (nikkel-kadmium) egymással keverni.

FCC:
A berendezés megfelel Szövetségi Kommunikációs Bizottság (FCC) Előírásai 15. Fejezete követelményeinek. Az üzemeltetésnek az alábbi két feltétele van: (1) a berendezés nem okozhat káros zavarokat és (2) a berendezésnek érzéketlennek kell lennie bármilyen vételi zavarra, beleértve azokat is, amelyek nem kívánt működést okozhatnak.
Figyelem: ha a jelen berendezésben bármilyen olyan változtatást vagy módosítást hajtanak végre, amelybe a felelős szervezet nem egyezett kifejezetten bele, a felhasználó elveszítheti a jogát a berendezés használatához.
FIGYELEM: A jelen készüléket teleszteltték, és megállapították, hogy megfelel a B osztályú, digitális berendezésekre vonatkozó korlátozásoknak, az FCC Előírások 15. Szakaszában foglaltaknak megfelelően. Ezek a korlátozások a lakóhelyiségekben fellépő káros interferencia elleni kellő védelem biztosítására szolgálnak. A jelen berendezés rádiófrekvenciás jeleket állít elő, használ fel és bocsáthat ki, és ha a készüléket nem a használati utasításnak megfelelően telepítették és használják, káros rádiókommunikációs zavarokat okozhat. Azonban nincs semmi garancia arra, hogy az adott konkrét helyet nem lépnek fel zavarok. Ha a jelen berendezés zavarja a rádió vagy televízió vételt, amit a berendezés kikapcsolásával, majd ismételt bekapcsolásával lehet megállapítani, akkor ajánljuk, hogy az alábbi intézkedéseknek legalább egyikét hajtsák végre: Változtassák meg az elhelyezését, vagy a vevőantennát tegyék más helyre. Növeljék meg a távolságot a berendezés és a vevőkészülék között.
Csatlakoztassák a berendezést más elektromos áramkörben lévő hálózati dugaszolóaljzatba, mint amiben a vevőkészülék van. Konzultáljanak a berendezés eladójával vagy egy tapasztalt rádió-televízió szerelővel.

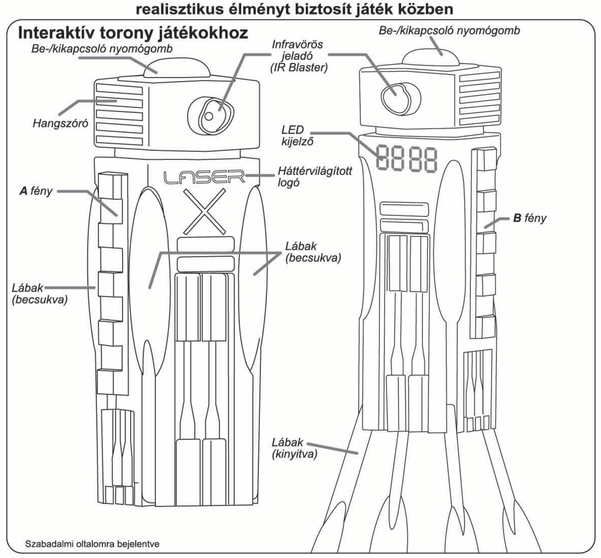
A berendezés gyártója az NSI International, Inc. New York, NY 10010
© i ™ 2017 NSI International, Inc., i NSI Products (HK) Limited. Minden jog fenntartva. Szabadalmi oltalomra bejelentve.
Kifejlesztve New Yorkban, USA Gyártva Kínában
www.nsi-int.com

HU # 88033 — **6 év felett**

LASER X™

A lézer fény kibocsátását utánzó infravörös játék realisztikus élményt biztosít játék közben

Interaktív torony játékokhoz



Szabadalmi oltalomra bejelentve

⚠ FIGYELEM!
A játék hosszú kábellel és övekkel van ellátva, ami a kisgyermekek számára veszélyes lehet. A játékot 3 év alatti gyermekektől elzárva kell tartani.

Játsszál okosan
- A Laser X infravörös sugarat használ, NEM pedig lézer sugarat.
- KIZÁRÓLAG biztonságos helyen szabad játszani, gépkocsiktól és közúti forgalomtól TÁVOL.

Nyomtatva Kínában
© 2017 NSI International

Vážený zákazníku,
NSI International, Inc. je výrobcem tohoto produktu. Doufáme, že Laser X vám dává spoustu legrace. Pokud zjistíte chybu, chybějící položku nebo poškození, dejte nám prosím vědět, abychom tento problém vyřešili. V oznámení uveďte následující informace:

- Název produktu
- Kupní cena (Přiložte doklad)
- Místo nákupu
- Datum nákupu
- Číslo modelu
- Stručný popis problému

Veškerou korespondenci zasílejte na adresu:
e-mail: custserv@nsi-int.com

NSI International Inc.,
30 W 22nd Street, 3rd Floor, New York, NY 10010
K rukám: Quality Control Department (Oddělení kontroly kvality)
Telefon: 888-425-9113

INFORMACE O BEZPEČNOSTI BATERIÍ
- Nenabíjejte baterii, které nejsou určeny k nabíjení.
- Dobíjecí akumulátory by měly být z hračky před dalším nabíjením vyjmuty.
- Nabíjení opakovaně použitelných baterií může být prováděno pouze pod dohledem dospělých.
- Nekombinujte různé typy baterií nebo nové baterie s použitými bateriemi.
- Používejte pouze doporučené baterie stejného typu nebo ekvivalenty.
- Vložte baterie správnou polaritou.
- Použité baterie nesmí být v hračce ponechány.
- Neskratujte napájací svorky.
- Uchovávejte návod a obal pro informace nebo případné stížnosti.
- Nekombinujte nové baterie s použitými bateriemi.
- Nemíchejte alkalické, standardní (zinko-uhlíkové) baterie a dobíjecí (nikl-kadmiové) baterie.

FCC:
Přístroj splňuje požadavky článku 15 předpisů Federální komunikační komise (FCC). Provoz je podmíněn následujícími dvěma podmínkami: (1) Toto zařízení <nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.
Poznámka: Změny nebo úpravy přímo neschválené stranou zodpovědnou za shodu mohou rušit platnost pravomoci uživatele zařízením manipulovat.
Poznámka: zařízení prošlo testy a bylo uznáno za odpovídající limitům pro digitální zařízení třídy B, podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou nastaveny tak, aby zajišťovaly odpovídající ochranu proti škodlivému rušení při instalaci v domácím prostředí. Toto zařízení vytváří, využívá a může vyzařovat energii rádiové frekvence, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivou interferenci dalším zařízením. Přesto není zaručeno, že nemůže při určitém typu instalace dojít k rušení. Pokud toto zařízení způsobí škodlivé rušení rádiového nebo televizního příjmu, což lze zjistit vypnutím a zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje pokusit se rušení korigovat jedním z následujících způsobů: Přemístěte nebo jinak nastavte anténu pro příjem.

Připojte zařízení do výstupu na jiném obvodu, než k jakému je připojen přijímač.
Poraďte se s prodejcem nebo se zkušeným technikem specializujícím se na rádio/televizi.

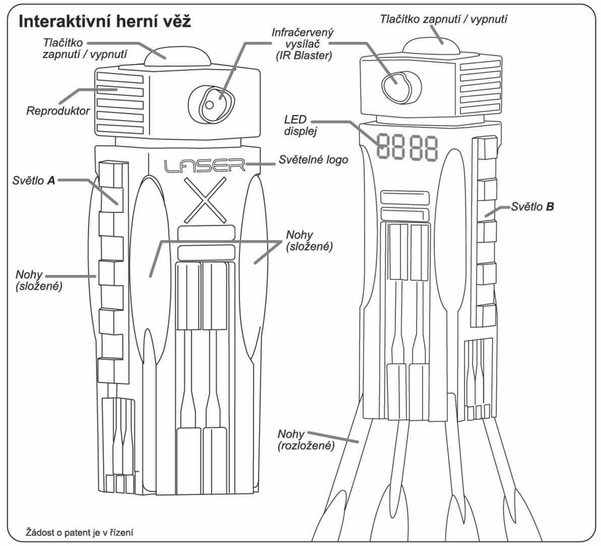
Zařízení vyrobené společností NSI International, Inc. New York, NY 10010
© i ™ 2017 NSI International, Inc. a společnost NSI Products (HK) Limited. Všechna práva vyhrazena. Žádost o patent je v řízení
Vyváruo v New Yorku v USA. Vyrobeno v Číně
www.nsi-int.com

CS # 88033 — Pro děti od 6 let

LASER X™

Hračka napodobuje laser, který poskytuje realistický herní zážitek

Interaktivní herní věž



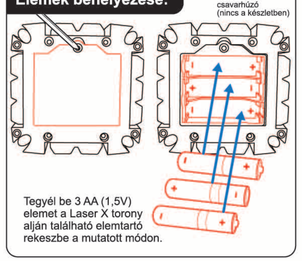
Žádost o patent je v řízení

⚠ POZOR!
Hračka je vybavena dlouhou šňůrou a řemínkami, které mohou představovat riziko udušení pro malé děti. Držte hračku mimo dosah dětí mladších 3 let.

Hrajte chytře!
- Laser X používá infračervené paprsky, NE skutečný laser.
- Hrajte pouze na bezpečném místě, daleko od aut a dopravy.

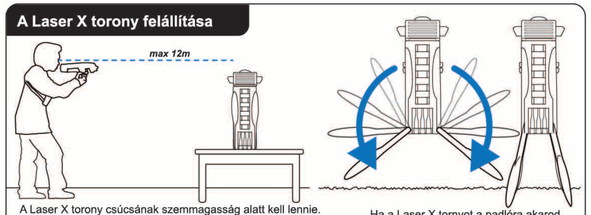
Vyrobeno v Číně
© 2017 NSI International

Elemek behelyezése:



Tegyél be 3 AA (1,5V) elemet a Laser X torony alján található elemtartó rekeszbe a mutatott módon.

A Laser X torony felállítása

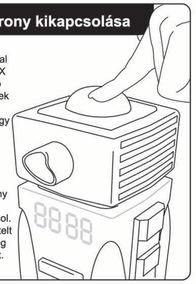


A Laser X torony csúcsának szemmagasság alatt kell lennie. Ha az asztalra vagy valami megemelt felületre akarod állítani a Laser X tornyot, ne nyisd ki a torony lábait. Győződj meg róla, hogy a Laser X torony egy szintben van felállítva.
Ha a Laser X tornyot a padlóra akarod állítani, nyisd szét a lábait az ábrán látható módon.
FONTOS: Hogy a torony optimálisan működjön a szabadtéri játék közben, állítsd a Laser X tornyot árnyékos területre, nem olyanra, amit a nap sugarai intenzíven megvilágítanak.

A Laser X torony kikapcsolása

A torony tetején lévő gomb megnyomásával kapcsold be a Laser X tornyot. A LED kijelző villog, az A és B fények vörösen és kéken villognak, jelezve, hogy a torony készenléti állapotban van.

FIGYELEM: A készenléti állapotban hagyott Laser X torony 1 perc után önműködően kikapcsol. A tápfeszültség ismételt bekapcsolásához meg kell nyomni a gombot.



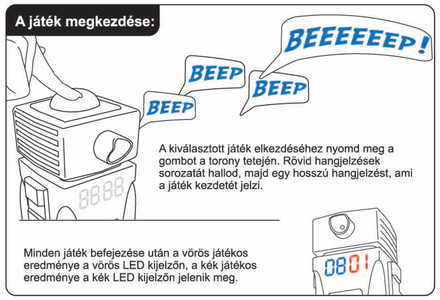
A játék kiválasztása:

Válaszd ki a csapat színét (csak vörös vagy kék lehet), amelyet a Laser X mellényeden szeretnél viselni.

FIGYELEM: A Laser X torony nem ismeri fel a kék-vörös csapatot. Egy figyelmeztető jelzést hallasz, hogy lőni próbálsz a toronyra kék-vörös csapatként.
Válaszd ki a csapatodat, áttolva a kapcsolót a vagy a állásba.

A játék kiválasztásához lőj a toronyra. A játék száma megjelenik a LED kijelzőn.

A játék megkezdése:



A kiválasztott játék elkezdéséhez nyomd meg a gombot a torony tetején. Rövid hangjelzések sorozatát hallod, majd egy hosszú hangjelzést, ami a játék kezdetét jelzi.

Minden játék befejezése után a vörös játékos eredménye a vörös LED kijelzőn, a kék játékos eredménye a kék LED kijelzőn jelenik meg.

A játék lefolyása:
- Minden egycsapatos játékban vagy a vörös vagy a kék csapat vehet részt.
- A csapat, minden játékban, egynél több játékosból áll.
- A Blasterből a toronyra lövést maximum 12 m távolságból lehet leadni.
- Mindig viseld a fogadó mellényedet.
- A Laser X nagy hatótávolságú Blasterének használata megkönnyíti a játékot a Laser X toronnyal.
- Ha valaki kiesett, ki kell kapcsolni a fogadó mellényt, és új játékhoz újra csapatot kell választani.

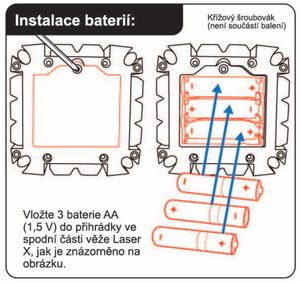
Tanácsok:
- Mindig a torony tetején lévő nyomógombra célozz.
- A nagyon erős napfény csökkenti a Blaster sugarának hatótávolságát.
- Helyiség belsejében a Blaster sugara, hogy eltalálja az ellenfelet, visszaverődhet a falakról és tükrökről.
- A Blaster sugara áthatol az ablakon.
- Kapcsold ki a játékot, ha nem használod. Ha a játékot a kiválasztott csapatra beállítva hagyod kimerülnek az elemek.

Játssz fair módon:
- Ne takard el, és ne rejtsd el a mellényt.
- Ne indítsd újra (reseteld) a mellényt játék közben.

Az X torony játékainak felsorolása:

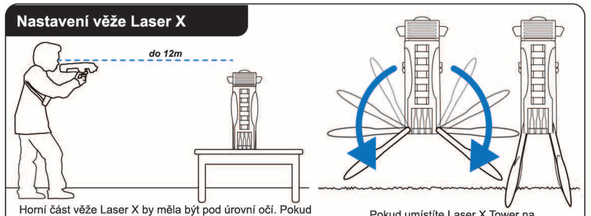
Játék sz.	Csapat (ok)	A játék leírása	A játék beállítása	A játék vége
1	vagy	Lőj a bíbor színű fényre, mielőtt kialszik.	A bíbor színű fény minden körben egyre rövidebb ideig világít.	Ha nem találod el a fényt, mielőtt kialszik.
2	és	Lőj a bíbor színű fényre, mielőtt kialszik, és mielőtt az ellenfeled találja el.	A bíbor színű fény minden körben egyre rövidebb ideig világít.	Amikor a bíborszínű fény azelőtt kialszik, hogy valamelyik játékos eltalálná.
3	vagy	Lőj a vörös fényre - NE a zöldre.	A vörös és zöld fény minden körben egyre gyorsabban villan fel.	Ha nem találod el a vörös fényt VAGY a zöld fényt találod el.
4	és	Lőj a vörös fényre - NE a zöldre, mielőtt az ellenfeled teszi ezt meg.	A vörös és zöld fény minden körben egyre gyorsabban villan fel.	2 perc után, az a játékos nyer, aki a legtöbbször találta el a vörös fényt.
5	vagy	Lőj a bíbor színű fényre, mielőtt kialszik, vagy a torony lő rád.	A bíbor színű fény minden körben egyre rövidebb ideig világít.	Ha a játékost nyolcszor eltalálják, a játéknak vége van.
6	és	Lőj a bíbor színű fényre, mielőtt az ellenfeled teszi ezt meg, vagy a torony lő rád.	A bíbor színű fény minden körben egyre rövidebb ideig világít.	Ha a játékost nyolcszor eltalálják, a játéknak vége van. Az a játékos nyer, aki bent marad a játékban.
7	vagy	Lőj a vörös fényre annyiszor, ahányszor csak tudsz, amíg a fény világít.	A vörös fény véletlenszerű módon gyullad ki és alszik el a játék alatt.	A játék teljes időtartama 20 másodperc.
8	és	Lőj a vörös fényre annyiszor, ahányszor csak tudsz, amíg a fény világít.	A vörös fény véletlenszerű módon gyullad ki és alszik el a játék alatt.	A játék teljes időtartama 20 másodperc. Az a játékos nyer, akinek a legtöbb találata van.
Speciális játékok:				
9	és	A normál Laser X játék során a vörös vagy kék Blasterrel eltalált torony „megismétli" a jelet maximum 100'-en keresztül. FIGYELEM: Az ismétlés üzemmód nem működik, amikor a Blaster csapat üzemmódra van állítva.		
10	és	A normál Laser X játék során gyűjts pontokat a csapatodnak azzal, hogy lősz a toronyra, amikor a fény bíborszínűre változik. Az a csapat győz, aki elsőnek szerzi össze 10 pontot. Ne feledjed el, hogy lőhetsz a másik csapat játékosára.		

Instalace baterií:



Vložte 3 baterie AA (1,5 V) do přihrádky ve spodní části věže Laser X, jak je znázorněno na obrázku.

Nastavení věže Laser X



Horní část věže Laser X by měla být pod úrovní očí. Pokud umístíte Laser X Tower na stůl nebo na vysokou plochu, nohy věže neprodlužujte. Vždy se ujistěte, že Laser X Tower je rovnoměrně rozestavena.
DŮLEŽITÉ: Pro dosažení nejlepších výsledků v exteriéru, nastavte věž Laser X Tower na stinném místě - ne na jasném slunečním světle.

Pokud umístíte Laser X Tower na podlahu, prodlužte nohy, jak je znázorněno.

Zapnutí věže Laser X

Zapněte laserovou věž Laser X stisknutím tlačítka v horní části věže. LED dioda bude blikat a kontrolky A a B budou blikat červeně a modře, což znamená, že vaši věž je v pohotovostním režimu.

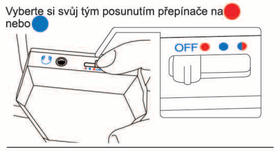
POZNÁMKA: Pokud je věž v pohotovostním režimu, Laser X Tower se po 1 minutě automaticky vypne. Stiskněte tlačítko pro její zapnutí.

Výběr hry:

Vyberte si barvu týmu (pouze červená nebo modrá) kterou chcete mít na vaší laserové veste.

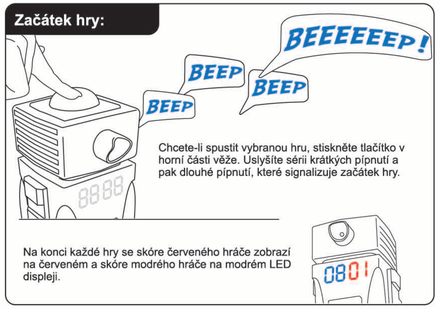
POZNÁMKA: Věž Laser X nepozná tým. Pokud se pokusíte střílet na věž v režimu, uslyšíte výstrahu.

Vyberte si svůj tým posunutím přepínače na nebo



Střílejte na věž a vyberte hru. Na LED displeji se zobrazí číslo hry.

Začátek hry:



Chcete-li spustit vybranou hru, stiskněte tlačítko v horní části věže. Uslyšíte sérii krátkých pípnutí a pak dlouhé pípnutí, které signalizuje začátek hry.

Na konci každé hry se skóre červeného hráče zobrazí na červeném a skóre modrého hráče na modrém LED displeji.

Během hry:
- Všech her se může zúčastnit červený tým nebo modrý tým. (režim single team)
- Pro každou hru můžete mít více než jednoho hráče v týmu.
- Blastery mohou zasáhnout věž až do vzdálenosti 12 metrů.
- Vždy noste vestu přijímače.
- Použití Blastera Laser X dlouhého dosahu usnadňuje hru s věží Laser X.
- Po prohře vypněte přijímající vestu. Pokud chcete začít novú hru - zase vyberte tým.

Tipy:
- Vždy se zaměřte na tlačítko na vrcholu věže.
- Velmi jasné sluneční světlo snižuje rozsah laserového záření Blastera.
- Ve vnitřních prostorách mohou být paprsky Laser Blaster odrazeny od stěn a zrcadel, aby snadněji trefily soupeře.
- Paprsky Blastera procházejí okny.
- Pokud hračku nepoužíváte, vypněte ji. Ponechání hračky se zvoleným týmem vyčerpá baterii.

Hrajte fair play!
- Nezakrývejte vestu přijímače.
- Neresetujte vestu přijímače během hrání.

Seznam her Laser X Tower:

Číslo hry	Tým (týmy)	Popis hry	Nastavení hry	Konec hry
1	nebo	Trefte fialové světlo předtím, než zhasne.	Fialové světlo svítí kratší a kratší dobu v každém kole.	Pokud netrefíte světlo předtím, než zhasne.
2	a	Trefte fialové světlo předtím, než zhasne a předtím, než to uděla váš protihráč.	Fialové světlo svítí kratší a kratší dobu v každém kole.	Okud fialové světlo zhasne dříve, než ho některý z hráčů trefí.
3	nebo	Trefte červené světlo, ne zelené světlo.	Červená a zelená světla se rozsvítí rychleji a rychleji v každém kole.	Pokud netrefíte červené světlo nebo trefíte zelené světlo.
4	a	Trefte červené světlo - ne zelené světlo, než to provede váš soupeř.	Červená a zelená světla se rozsvítí rychleji a rychleji v každém kole.	Po dvou minutách vyhráva hráč, který nejčastěji trefí červené světlo.
5	nebo	Trefte fialové světlo předtím, než zhasne, nebo bude věž střílet na vás.	Fialové světlo svítí kratší a kratší dobu v každém kole.	Když je hráč zasažen 8krát, hra skončí.
6	a	Trefte fialové světlo dřív než váš soupeř nebo věž trefí vás.	Fialové světlo svítí kratší a kratší dobu v každém kole.	Když je hráč zasažen 8krát, hra skončí. Hráč, který zůstává ve hře, vyhrává.
7	nebo	Trefte červené světlo tolikrát, kolikrát je to možné, v době, kdy světlo svítí.	Červené světlo se rozsvítí a zhasne náhodně po celou dobu hry.	Celková doba trvání hry je 20 sekund.
8	a	Trefte červené světlo tolikrát, kolikrát je to možné, v době, kdy světlo svítí.	Červené světlo se rozsvítí a zhasne náhodně po celou dobu hry.	Celková doba trvání hry je 20 sekund. Hráč s největším počtem tref - vyhrává.
Zvláštní režimy:				
9	a	Během běžné hry Laser X věž zasažená červeným nebo modrým bleskem "opakuje" signál maximálně 100 ". POZNÁMKA: Režim opakování nefunguje, pokud jsou Blastery nastaveny v týmovém režimu.		
10	a	Během běžné hry Laser X, získávejte body pro váš tým spůsobem, že střílíte na věž, když jsou světla fialová. Tým, který první získal 10 bodů, vyhrál. Nezapomeňte - můžete střílet hráče z druhého týmu.		

Vážený zákazník,
NSI International, Inc. je výrobcom tohto produktu. Dúfame, že Laser X vám dá veľa zábavy. Ak zistíte akúkoľvek chybu, chýbajúcu položku alebo poškodenie, dajte nám prosím vedieť, aby sme tento problém vyriešili. V oznámení uveďte nasledujúce informácie:

- Názov produktu
- Kúpna cena (Pripojte doklad)
- Miesto nákupu
- Dátum nákupu
- Číslo modelu
- Stručný opis problému

Všetku korešpondenciu zasielajte na adresu:

e-mail: custserv@nsi-int.com
NSI International Inc.,
30 W 22nd Street, 3rd Floor, New York, NY 10010
Do rúk: Quality Control Department (Oddelenie kontroly kvality)
Telefón: 888-425-9113

INFORMÁCIE O BEZPEČNOSTI BATÉRIÍ
- Nenabíjajte batérie, ktoré nie sú určené na nabíjanie.
- Dobíjacie akumulátory by mali byť z hračky pred ďalším nabíjaním vybrané.
- Nabíjanie opakovane použiteľných batérií môže byť vykonávané iba pod dohľadom dospelých.
- Nekombinujte rôzne typy batérií alebo nové batérie s použitými.
- Používajte len odporúčané batérie rovnakého typu alebo ekvivalenty.
- Vložte batérie správnou polaritou.
- Použité batérie nesmú byť nechané v hračke.
- Neskratujte napájacie svorky.
- Uchovávajte návod a obal pre informácie alebo prípadné sťažnosti.
- Nekombinujte nové batérie s použitými.
- Nemiešajte alkalické, štandardné (zinkovo-uhlíkové) batérie a dobíjacie (niklovo-kadmiové) batérie.

FCC:
Prístroj spĺňa požiadavky článku 15 predpisov Federálnej komunikačnej komisie (FCC). Prevádzka podlieha nasledujúcim dvom podmienkam: (1) toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie a (2) toto zariadenie musí akceptovať akékoľvek prijaté rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiadúcu prevádzku.
Poznámka: Zmeny alebo úpravy priamo neschválené stranou zodpovednou za zhodu môžu rušiť platnosť právomoci užívateľa zariadením manipulovať.
Poznámka: Zariadenie prešlo testami a bolo uznané za zodpovedajúce limitom pre digitálne zariadenie triedy B, podľa časti 15 pravidiel FCC. Tieto limity sú nastavené tak, aby zaisťovali primeranú ochranu proti škodlivému rušeniu pri inštalácii v domácom prostredí. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vyžarovať energiu rádiovej frekvencie a ak nie je nainštalované a používané v súlade s pokynmi, môže spôsobiť škodlivú interferenciu ďalšiemu zariadeniu. Napriek tomu nie je zaručené, že nemôže pri určitom type inštalácie dôjsť k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobí škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo sa dá zistiť vypnutím a zapnutím zariadenia, užívateľovi sa odporúča rušenie korigovať jedným z nasledujúcich spôsobov:

- Premiestnite alebo inak nastavte anténu pre príjem.
- Pripojte zariadenie do výstupu na inom obvode, než k akému je pripojený prijímač.
- Poraďte sa s predajcom alebo so skúseným technikom špecializujúcim sa na rádio / televíziu.

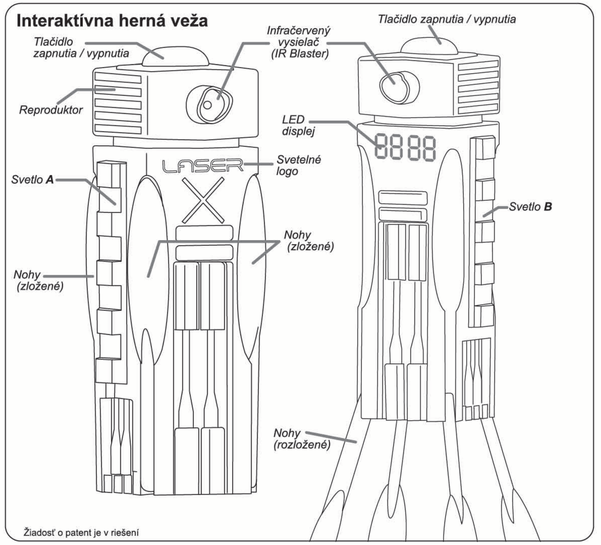
Zariadenie vyrobené spoločnosťou NSI International Inc. New York, NY 10010
© | ™ 2017 NSI International, Inc. a spoločnosť NSI Products (HK) Limited. Všetky práva vyhradené. Žiadosť o patent je v riešení.
Vyvinuté v New Yorku v USA. Vyrobené v Číne
www.nsi-int.com

SK **# 88033** **Pre deti od 6 rokov**

LASER X™

Hračka napodobňuje laser, ktorý poskytuje reálny herný zážitok

Interaktívna herná veža



Žiadosť o patent je v riešení

⚠ POZOR!
Hračka je vybavená dlhou šnúrou a remienkami, ktoré môžu predstavovať riziko udusenia pre malé deti. Držte hračku mimo dosahu detí mladších ako 3 roky.

Inteligentná zábava!
- Laser X používa infračervené lúče, NIE skutočný laser.
- Hrajte sa iba na bezpečnom mieste, ďaleko od áut a dopravy.

Vyrobené v Číne
© 2017 NSI International

Drogi Kliencie,
NSI International, Inc. jest producentem tego produktu. Mamy nadzieję, że Laser X sprawia Ci dużo radości. W przypadku wykrycia błędu, brakującego elementu lub uszkodzenia, prosimy poinformować nas o tym, aby umożliwić nam usunięcie występującego problemu. W zgłoszeniu prosimy podać następujące informacje:

- Nazwa produktu
- Cena zakupu (prosimy dołączyć paragon)
- Miejsce zakupu
- Data zakupu
- Numer modelu
- Krótki opis problemu

Wszelką korespondencję prosimy przesyłać na adres:
e-mail: custserv@nsi-int.com

NSI International Inc.,
30 W 22nd Street, 3rd Floor, New York, NY 10010
Do wiadomości: Quality Control Department (Dział Kontroli Jakości)
Telefon: 888-425-9113

INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA BATERII
- Baterii nieprzeznaczonych do ładowania nie wolno doładowywać.
- Akumulatory wielokrotnego ładowania przed kolejnym ładowaniem należy wyjąć z zabawki.
- Ładowanie baterii wielokrotnego użytku można przeprowadzać wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie należy łączyć ze sobą różnych typów baterii ani baterii nowych wraz z używanymi.
- Należy stosować wyłącznie zalecane baterie tego samego typu lub równoważne.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunowości.
- Zużytych baterii nie wolno pozostawiać w zabawce.
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Zachowaj instrukcję i opakowanie ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację.
- Nie należy łączyć baterii nowych z używanymi.
- Nie należy mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

FCC:
Urządzenie odpowiada wymogom Działu 15 Przepisów Federalnej Komisji Łączności (FCC). Eksploatacja podlega dwóm, następującym warunkom: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.
Uwaga: wprowadzanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, na jakie podmiot odpowiedzialny za zgodność w sposób jawny nie wyraził zgody, może narazić użytkownika na utratę prawa do posługiwania się urządzeniem.
UWAGA: Niniejszy sprzęt został przetestowany i stwierdzono jego zgodność z ograniczeniami dotyczącymi urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z treścią zawartą w Części 15 Przepisów FCC. Ograniczenia te wprowadzono dla zapewnienia właściwej ochrony przed szkodliwymi interferencjami w pomieszczeniach mieszkalnych. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwościach radiowych i jeśli nie zostało ono zainstalowane oraz nie jest użytkowane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak żadnej gwarancji, że zakłócenia te nie wystąpią w konkretnym miejscu. Jeśli niniejsze urządzenie wytwarza szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym i telewizyjnym, które można stwierdzić, wyłączając i ponownie włączając urządzenie, wówczas zalecamy skorzystanie z co najmniej jednego z poniższych środków: Zmienić położenie lub przenieść antenę odbiorczą w inne miejsce. Zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem, a odbiornikiem.
Podłączyć urządzenie do gniazdka sieciowego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż podłączony odbiornik. Skonsultować się z dostawcą urządzenia lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym.

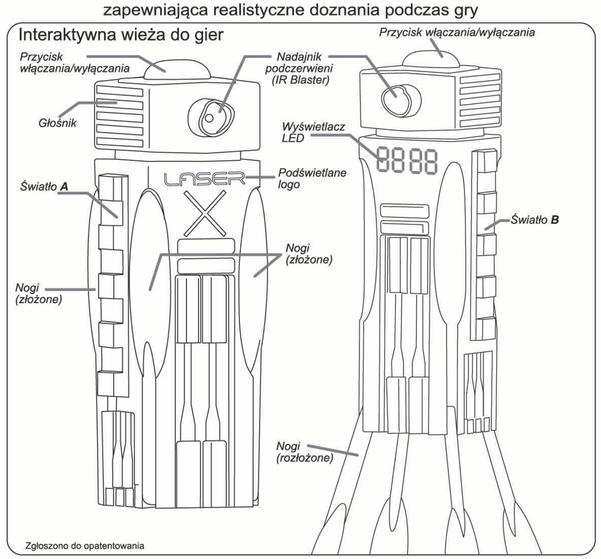
Urządzenie wyprodukowane przez NSI International, Inc. New York, NY 10010
© | ™ 2017 NSI International, Inc., i NSI Products (HK) Limited. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgłoszono do opatentowania.
Opracowano w Nowym Jorku, USA. Wyprodukowano w Chinach
www.nsi-int.com

PL **# 88033** **Powyżej 6 lat**

LASER X™

Zabawka na podczerwień imitująca laser zapewniająca realistyczne doznania podczas gry

Interaktywna wieża do gier



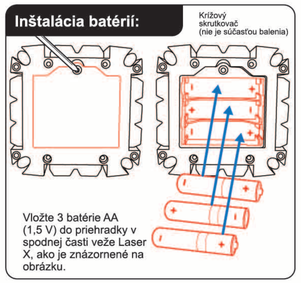
Zgłoszono do opatentowania

⚠ UWAGA!
Zabawka wyposażona jest w długi przewód i paski, które mogą stanowić ryzyko uduszenia dla małych dzieci. Trzymać zabawkę poza zasięgiem dzieci poniżej 3 roku życia.

Baw się mądrze
- Laser X używa promieni podczerwonych, NIE prawdziwego lasera.
- Należy grać WYŁĄCZNIE w bezpiecznym miejscu, Z DALA od samochodów i ruchu ulicznego.

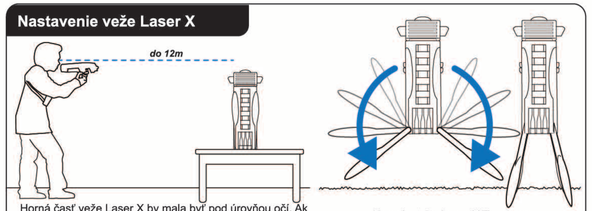
Wydrukowano w Chinach
© 2017 NSI International

Inštalácia batérií:



Vložte 3 batérie AA (1,5 V) do priehradky v spodnej časti veže Laser X, ako je znázornené na obrázku.

Nastavenie veže Laser X



Horná časť veže Laser X by mala byť pod úrovňou očí. Ak umiestnite Laser X Tower na stôl alebo na vysokú plochu, nohy veže nepredĺžujte. Vždy sa uistite, že veža Laser X Tower je rovnomerne rozostavená.

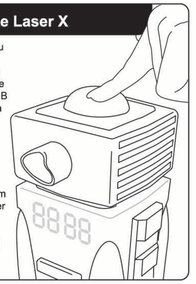
Ak umiestnite Laser X Tower na podlahu, predĺžte nohy, ako je znázornené.

DÔLEŽITÉ: Pre dosiahnutie najlepších výsledkov v exteriéri, nastavte vežu Laser X Tower na tienistom mieste - nie na jasnom slnečnom svetle.

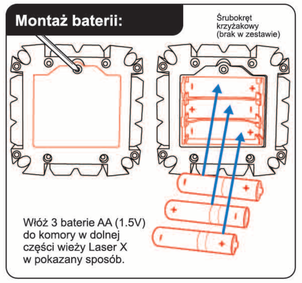
Zapnutie veže Laser X

Zapnite laserovú vežu Laser X stlačením tlačidla v hornej časti veže. LED dióda bude blikať a kontrolky A a B budú blikať červeno a modro, čo znamená, že vaša veža je v pohotovostnom režime.

POZNÁMKA: Ak je veža v pohotovostnom režime, Laser X Tower sa po 1 minúte automaticky vypne. Stlačte tlačidlo pre jej zapnutie.

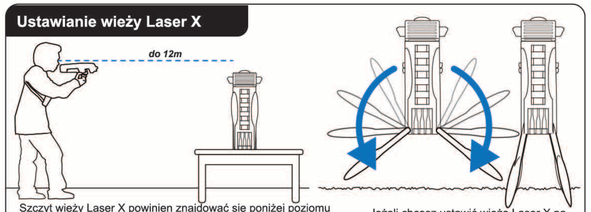


Montaž baterii:



Włóż 3 baterie AA (1.5V) do komory w dolnej części wieży Laser X w pokazany sposób.

Ustawianie wieży Laser X



Szczyt wieży Laser X powinien znajdować się poniżej poziomu oczu. Jeżeli chcesz ustawić wieżę Laser X na stole lub na podwyższonej powierzchni, nie rozkładaj nóg wieży. Zawsze upewnij się, że wieża Laser X jest równo ustawiona.

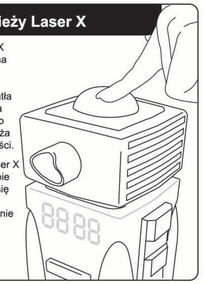
Jeżeli chcesz ustawić wieżę Laser X na podłodze, rozłóż nogi wieży w pokazany sposób.

WAŻNE: Aby zapewnić optymalne działanie wieży podczas zabawy na wolnym powietrzu, ustaw wieżę Laser X w zacienionym obszarze, nie w miejscu intensywnie oświetlonym przez promienie słoneczne.

Włączanie wieży Laser X

Włącz wieżę Laser X wciskając przycisk na górze wieży. Wyświetlacz LED będzie migał, a światła A i B będą migały na czerwono i niebiesko sygnalizując, że wieża jest w trybie gotowości.

UWAGA: Wieża Laser X pozostawiona w trybie gotowości wyłączy się automatycznie po 1 minucie. Aby ponownie włączyć zasilanie należy wcisnąć przycisk.

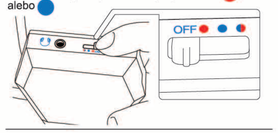


Výber hry:

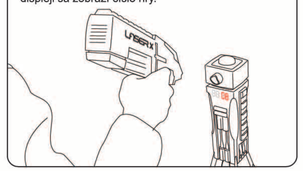
Vyberte si farbu tímu (iba červená alebo modrá), ktorú chcete mať na vašej laserovej veste.

POZNÁMKA: *Veža Laser X nespozná tím . Ak sa pokúsite strieľať na vežu v režime , budete počuť výstrahu.*

Vyberte si svoj tím posunutím prepínača na alebo



Strieľajte na vežu a vyberte si hru. Na LED displeji sa zobrazí číslo hry.



Začiatok hry:

Ak chcete spustiť vybranú hru, stlačte tlačidlo v hornej časti veže. Budete počuť sériu krátkych pípnutí a potom dlhé pípnutie, ktoré signalizuje začiatok hry.

Na konci každej hry sa skóre červeného hráča zobrazí na červenom a skóre modrého hráča na modrom LED displeji.

Počas hry:
- Všetkých hier sa môže zúčastniť červený alebo modrý tím. (Režim single team)
- Pre každú hru môžete mať viac ako jedného hráča v tíme.
- Blastery môžu zasiahnuť vežu až do vzdialenosti 12 metrov.
- Vždy noste vestu prijímača.
- Použitie Blaster i Laser X ďiného dosahu uľahčuje hru s vežou Laser X
- Po prehre vypnite prijímaciu vestu. Ak chcete začať novú hru - zase vyberte tím.

Tipy:
- Vždy sa zamerajte na tlačidlo na vrchole veže.
- Veľmi jasné slnečné svetlo znižuje rozsah laserového žiarenia Laser Blaster
- Vo vnútorných priestoroch môžu byť lúče Laser Blaster odrazené od stien a zrkadiel, aby ťahšie trafili súpera.
- Lúče Blaster prechádzajú oknami.
- Pokiaľ hračku nepoužívate, vypnite ju. Ponechanie hračky so zoleným tímom vyčerpá batériu.

Hrajte fair play!
- Nezakrývajte vestu prijímača.
- Neresetujte vestu prijímača počas hrania.

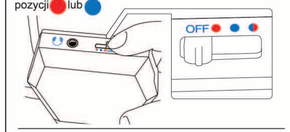
Zoznam hier Laser X Tower:

Číslo hry	*Tím (tímy)*	*Popis hry*	*Nastavenie hry*	*Koniec hry*
1	alebo	Zasiahnite fialové svetlo predtým, ako zhasne.	Fialové svetlo svieti kratší a kratší čas v každom kole.	Keď netrafíte svetlo predtým, ako zhasne.
2	a	Zasiahnite fialové svetlo predtým, ako zhasne a predtým, než to urobí váš protihráč.	Fialové svetlo svieti kratší a kratší čas v každom kole.	Keď fialové svetlo zhasne skôr, než ho niektorý z hráčov trafí.
3	alebo	Zasiahnite červené svetlo, nie zelené svetlo.	Červené a zelené svetlá sa rozsvietia rýchlejšie a rýchlejšie v každom kole.	Keď netrafíte červené svetlo alebo trafíte zelené svetlo.
4	a	Zasiahnite červené svetlo - nie zelené svetlo, skôr než to urobí váš súper.	Červené a zelené svetlá sa rozsvietia rýchlejšie a rýchlejšie v každom kole.	Po dvoch minútach vyhráva hráč, ktorý najčastejšie trafí červené svetlo.
5	alebo	Zasiahnite fialové svetlo predtým, ako zhasne, alebo bude veža strieľať na vás.	Fialové svetlo svieti kratší a kratší čas v každom kole.	Keď je hráč zasiahnutý 8-krát, hra končí.
6	a	Zasiahnite fialové svetlo skôr ako váš súper alebo predtým ako veža trafí vás.	Fialové svetlo svieti kratší a kratší čas v každom kole.	Keď je hráč zasiahnutý 8-krát, hra končí. Hráč, ktorý zostáva v hre,vyhráva.
7	alebo	Zasiahnite červené svetlo koľkokrát, koľkokrát je to možné, v dobe keď svetlo svieti.	Červené svetlo sa rozsvieti a zhasne náhodne po celú dobu hry.	Celkové trvanie hry je 20 sekúnd.
8	a	Zasiahnite červené svetlo koľkokrát, koľkokrát je to možné, v dobe keď svetlo svieti.	Červené svetlo sa rozsvieti a zhasne náhodne po celú dobu hry.	Celkové trvanie hry je 20 sekúnd. Hráč s najväčším počtom zásahov - vyhráva.
Zvláštne režimy:				
9	a	Počas bežnej hry Laser X veža zasiahnutá červeným alebo modrým bleskom "opakuje" signál maximálne 100 ˙. POZNÁMKA: Režim opakovania nefunguje, ak sú Blastery nastavené v tímovom režime.		
10	a	Počas bežnej hry Laser X, získavajte body pre váš tím spôsobom, že strieľate na vežu, keď sú svetlá fialové. Tím, ktorý prvý získal 10 bodov, vyhral. Nezabudnite - môžete strieľať hráčov z druhého tímu.		

Wybór gry:

Wybierz kolor drużyny (tylko czerwony lub niebieski), który chcesz mieć na swojej kamizelce Laser X.

UWAGA: Wieża Laser X NIE rozpozna drużyny niebiesko-czerwonej . Usłyszysz sygnał ostrzegawczy jeżeli spróbujesz strzelić do wieży w trybie niebiesko-czerwonym .
Wybierz swoją drużynę przesuwając przełącznik do pozycji lub



Strzelaj do wieży, aby wybrać grę. Numer gry będzie wyświetlany na wyświetlaczu LED.

Rozpoczęcie gry:

Aby rozpocząć wybraną grę, wciśnij przycisk na górze wieży. Usłyszysz serię krótkich sygnałów dźwiękowych, a następnie długi sygnał dźwiękowy, który sygnalizuje rozpoczęcie gry.

Po zakończeniu każdej gry, wynik gracza czerwonego będzie wyświetlony na czerwonym wyświetlaczu LED, a wynik gracza niebieskiego na niebieskim wyświetlaczu LED.

Podczas gry:
- We wszystkich grach jednozespołowych może uczestniczyć zespół czerwony lub zespół niebieski.
- W każdej grze, zespół może składać się z więcej niż jednego gracza.
- Strzał z Blastera do wieży można oddać z odległości maksymalnie 12 m.
- Zawsze noś swoją kamizelkę odbiorczą.
- Użycie Blastera Laser X dalekiego zasięgu ułatwia grę z wieżą Laser X.
- Po odpadnięciu należy wyłączyć kamizelkę odbiorczą i w celu rozpoczęcia nowej gry – ponownie wybrać drużynę.

Wskazówki:
- Zawsze celuj w przycisk na górze wieży.
- Bardzo jasne światło słoneczne zmniejsza zasięg promieni Blastera.
- Wewnątrz pomieszczeń, można odbijać promienie Blastera od ścian i luster w celu trafienia przeciwnika.
- Promienie Blastera przenikają przez okna.
- Wyłącz zabawkę, gdy nie jest w użyciu. Pozostawienie zabawki z wybraną drużyną spowoduje wyczerpanie baterii.

Graj fair play:
- Nie zasłaniaj i nie ukrywaj kamizelki.
- Nie resetuj kamizelki podczas gry.

Lista gier wieży X Tower:

Nr gry	*Zespół (zespoły)*	*Opis gry*	*Ustawienia gry*	*Koniec gry*
1	lub	Strzel do purpurowego światła zanim zgaśnie.	Purpurowe światło świeci się coraz krócej w każdej rundzie.	Kiedy nie trafisz w światło zanim zgaśnie.
2	i	Strzel do purpurowego światła zanim zgaśnie i zanim zrobi to Twój przeciwnik.	Purpurowe światło świeci się coraz krócej w każdej rundzie.	Kiedy purpurowe światło zgaśnie zanim którykolwiek z graczy w nie trafi.
3	lub	Strzel do czerwonego światła - NIE do zielonego światła.	Czerwone i zielone światła zapalają się coraz szybciej w każdej rundzie.	Jeżeli nie trafisz w czerwone światło LUB trafisz w zielone światło.
4	i	Strzel do czerwonego światła - NIE do zielonego światła, zanim zrobi to Twój przeciwnik.	Czerwone i zielone światła zapalają się coraz szybciej w każdej rundzie.	Po 2 minutach, wygrywa gracz z największą liczbą trafień w czerwone światło.
5	lub	Strzel do purpurowego światła zanim zgaśnie lub wieża strzeli do Ciebie.	Purpurowe światło świeci się coraz krócej w każdej rundzie.	Kiedy gracz zostanie trafiony 8 razy, gra jest skończona.
6	i	Strzel do purpurowego światła zanim Twój przeciwnik lub wieża strzeli do Ciebie.	Purpurowe światło świeci się coraz krócej w każdej rundzie.	Kiedy gracz zostanie trafiony 8 razy, gra jest skończona. Zwycięża gracz pozostający w grze.
7	lub	Strzel do czerwonego światła tyle razy ile potrafisz, w czasie gdy światło się świeci.	Czerwone światło będzie zapalało się i gasło w sposób przypadkowy przez czas trwania gry.	Całkowity czas trwania gry wynosi 20 sekund.
8	i	Strzel do czerwonego światła tyle razy ile potrafisz, w czasie gdy światło się świeci.	Czerwone światło będzie zapalało się i gasło w sposób przypadkowy przez czas trwania gry.	Całkowity czas trwania gry wynosi 20 sekund. Wygrywa gracz z największą liczbą trafień.
Specjalne tryby:				
9	i	Podczas normalnej gry Laser X, wieża trafiona przez czerwony lub niebieski Blaster "powtórzy" sygnał przez maksymalnie 100˙. UWAGA: Tryb powtarzania NIE działa kiedy Blastery są ustawione w trybie zespołu.		
10	i	Podczas normalnej gry Laser X, zdobywaj punkty dla Twojego zespołu strzelając do wieży, kiedy światła są purpurowe. Wygrywa zespół, który jako pierwszy zdobędzie 10 punktów. Pamiętaj - możesz strzelać do graczy z drugiego zespołu.		